

Regulamento do Torneio

Entidade Associada:



Federação Portuguesa de Tênis



Associação de Ciclismo da Beira Interior

1. O Guarda Unida Sport Clube organiza nos dias 19 e 20 de Junho o **Torneio de Futebol Infantil – Guarda CUP 2010**, destinado à categoria de infantis (atletas nascidos em 1998 e 1999).
2. No Torneio anteriormente mencionado participarão 6 equipas: o Guarda Unida Sport Clube (clube organizador), a Associação Desportiva da Estação, o Club Deportivo Hergar, o Club Deportivo Navega, o Sporting Clube de Mêda e a Unión Deportiva Santa Marta.
3. O sorteio realizado ditou o seguinte calendário de jogos:

Jogo	Grupos				Dia	Hora
	Grupo A		Grupo B			
	Equipa	Equipa	Equipa	Equipa		
1 e 2	Guarda Unida	UD Santa Marta	AD Estação	CD Hergar	Sábado	11:00 h
3 e 4	Guarda Unida	CD Navega	AD Estação	SC Mêda	Sábado	16:00 h
5 e 6	UD Santa Marta	CD Navega	CD Hergar	SC Mêda	Sábado	18:00 h
Disputa do 5º e 3 lugares						
7 e 8	3º Classificado A	3º Classificado B	2º Classificado A	2º Classificado B	Domingo	10:30 h
Final						
9	Primeiro Grupo A		Primeiro Grupo B		Domingo	12:00h

4. Em cada jogo a pontuação será a seguinte: três pontos por vitória, um ponto por empate e zero pontos por derrota, acrescentando uma décima de ponto (0,1) por cada golo marcado.
5. Os jogos realizam-se no Estádio Municipal da Guarda
6. O Torneio disputa-se segundo “As leis do jogo” da Associação de Futebol da Guarda¹, excepto as situações mencionadas neste regulamento.
7. O número máximo de atletas a inscrever por equipa é de 14.
8. Em cada jogo será preenchido o boletim de jogo (impressos a fornecer pela organização), onde constará:
 - a. Nome completo do jogador;
 - b. Nome dos técnicos, delegados e massagistas presentes no banco de suplentes;

¹ Consultar em <http://www.afguarda.pt/>

* O citado boletim deverá ser apresentado à equipa de arbitragem 20 minutos antes do início do jogo.

9. Documento a apresentar com o boletim do jogo – cartão (licença desportiva) passado pelas respectivas federações ou associações, ou Bilhete de Identidade.
10. A falta de qualquer destes documentos anulará a inscrição do atleta.
11. O número de inscrição do atleta será para todo o Torneio. Assim, a sua camisola de jogo deverá conter em todos os jogos o mesmo número.
12. Os jogos terão a duração de duas partes de 30 minutos cada, com intervalo de 10 minutos.

13. Disciplina

- a. Todo o jogador a quem for exibido um cartão vermelho directo ficará impedido de alinhar no jogo seguinte;
- b. Todo o jogador a quem for exibido o cartão vermelho por acumulação de dois cartões amarelos ficará impedido de alinhar no próximo jogo da sua equipa;
- c. No final de cada jogo a Comissão Disciplinar do Torneio analisará os relatórios das equipas de arbitragem e aplicará, se for caso disso, as respectivas penalizações.

14. Substituições

Podem entrar a substituir todos os suplentes que constam da ficha de jogo. Entrando e saindo as vezes que as equipas técnicas entenderem.

15. Prémios

Haverá prémios para todas as equipas participantes, de acordo com a classificação final. Serão ainda destacados, através de votação das equipas técnicas, o **Melhor Jogador**, o **Melhor Guarda-Redes** e, ainda, o **Melhor Marcador**.

16. Os casos omissos deste regulamento serão resolvidos pela organização ouvidos os clubes intervenientes e segundo os regulamentos oficiais em vigor.