

GUARDA CUP 2011

GUARDA CUP
DE FUTEBOL
INFANTIL 2011

GUARDA

DIAS 11 E 12 DE JUNHO DE 2011
ESTÁDIO MUNICIPAL DA GUARDA

12 EQUIPAS

ORGANIZAÇÃO **APOIO** **PARCERIA** **APOIOS E PATROCÍNIOS**

TORNEIO IBERICO 11 E 12 DE JUNHO

ESTADIO MUNICIPAL DA GUARDA

TORNEIO DE FUTEBOL INFANTIL GUARDA CUP 2011

Regulamento do Torneio

1. O Guarda Unida Sport Clube organiza nos dias 11 e 12 de Junho o **Torneio de Futebol Infantil – Guarda CUP 2011**, destinado à categoria de infantis (atletas nascidos em 1998 e 1999).
2. No Torneio anteriormente mencionado participarão 12 equipas: o GUSC A e GUSC B, a Selecção EAS (Escolas Academia Sporting), o Sport Lisboa e Benfica, o Futebol Clube do Porto, o Sporting de Espinho, a Associação Desportiva de Oeiras, o Club Atlético de Madrid, o Club Deportivo Hergar, Sporting da Mêda, Club Deportivo Guijuelo, e Unión Deportiva Santa Marta.
3. O sorteio realizado ditou o seguinte calendário de jogos:

Grupo 1	Equipa	Grupo 2	Equipa
A	GUSC A Sporting	A	A. Desportiva de Oeiras
B	Sporting de Espinho	B	Sporting da Mêda
C	Selecção EAS (Escolas Academia Sporting)	C	GUSC B
D	CD Hergar	D	CD Santa Marta
E	Porto	E	Benfica
F	CD Guijuelo	F	Atlético de Madrid

Calendário

Jogos	Grupo 1	Grupo 2	Dia	Hora	M/T
Jogo1	G1 AxB		11		Manhã
Jogo2		G2 AxB	11	09h 00m	Manhã
Jogo3	G1 CxD		11		Manhã
Jogo4		G2 CxD	11	09h 45m	Manhã
Jogo5	G1 ExF		11		Manhã
Jogo6		G2 ExF	11	10h 30m	Manhã
Jogo7	G1 AxC		11		Manhã
Jogo8		G2 AxC	11	11h 45m	Manhã
Jogo9	G1 BxE		11		Manhã
Jogo10		G2 BxE	11	12h 30m	Manhã
Jogo11	G1 Dx F		11		Tarde
Jogo12		G2 Dx F	11	15h 30m	Tarde
Jogo13	G1 CxE		11		Tarde
Jogo14		G2 CxE	11	16h 15m	Tarde
Jogo15	G1 Ax D		11		Tarde
Jogo16		G2 Ax D	11	17h 00m	Tarde
Jogo17	G1 BxF		11		Tarde
Jogo18		G2 BxF	11	18h 45m	Tarde
Jogo19	G1 Ax E		11		Tarde
Jogo20		G2 Ax E	11	19h 30m	Tarde
Jogo21	G1 BxC		12		Manhã
Jogo22		G2 BxC	12	09h 00m	Manhã
Jogo23	G1 Dx E		12		Manhã
Jogo24		G2 Dx E	12	09h 45m	Manhã
Jogo25	G1 Ax F		12		Manhã
Jogo26		G2 Ax F	12	10h 30m	Manhã
Jogo27	G1 BxD		12		Manhã
Jogo28		G2 BxD	12	11h 45m	Manhã
Jogo29	G1 CxF		12		Manhã
Jogo30		G2 CxF	12	12h 30m	Manhã
Jogo31	6º. G1x6º. G2		12		Tarde
Jogo32		5º. G1x5º. G2	12	15h 30m	Tarde
Jogo33	4º. G1x4º G2		12		Tarde
Jogo34		3º. G1x3º. G2	12	16h 15m	Tarde
Jogo35	2º G1 x 2º. G2		12	17h 00m	Tarde
Jogo36	1º. G1 x 1º. G2		12	18h 00m	Tarde

4. Em cada jogo a pontuação será a seguinte: três pontos por vitória, um ponto por empate e zero pontos por derrota, acrescentando uma décima de ponto (0,1) por cada golo marcado.
5. Os jogos realizam-se no Estádio Municipal da Guarda.
6. O Torneio disputa-se segundo “As leis do jogo” da Associação de Futebol da Guarda¹, excepto as situações mencionadas neste regulamento.
7. O número máximo de atletas a inscrever por equipa é de 14.
8. Em cada jogo será preenchido o boletim de jogo impressos a fornecer pela organização), onde constará:
 - a. Nome completo do jogador;
 - b. Nome dos técnicos, delegados e massagistas presentes no banco de suplentes;
* O citado boletim deverá ser apresentado à equipa de arbitragem 20 minutos antes do início do jogo.
9. Documento a apresentar com o boletim do jogo – cartão (licença desportiva) passado pelas respectivas federações ou associações, ou Bilhete de Identidade.
10. A falta de qualquer destes documentos anulará a inscrição do atleta.
11. O número de inscrição do atleta será para todo o Torneio. Assim, a sua camisola de jogo deverá conter em todos os jogos o mesmo número.
12. Os jogos terão a duração de duas partes de 20 minutos cada, com intervalo de 5 minutos.

13. Disciplina

- a. Todo o jogador a quem for exibido um cartão vermelho directo ficará impedido de alinhar no jogo seguinte;
- b. Todo o jogador a quem for exibido o cartão vermelho por acumulação de dois cartões amarelos ficará impedido de alinhar no próximo jogo da sua equipa;
- c. No final de cada jogo a Comissão Disciplinar do Torneio analisará os relatórios das equipas de arbitragem e aplicará, se for caso disso, as respectivas penalizações.

14. Substituições

Podem entrar a substituir todos os suplentes que constam da ficha de jogo. Entrando e saindo as vezes que as equipas técnicas entenderem.

15. Prémios

Haverá prémios para todas as equipas participantes, de acordo com a classificação final. Serão ainda destacados, através de votação das equipas técnicas, o **Melhor Jogador**, o **Melhor Guarda-Redes** e, ainda, o **Melhor Marcador**.

16. Os casos omissos deste regulamento serão resolvidos pela organização ouvidos os clubes intervenientes e segundo os regulamentos oficiais em vigor.

¹ Consultar em <http://www.afguarda.pt/>