



TORNEIO INTERNACIONAL DE JUNIORES – GUARDA 2011
ESTÁDIO MUNICIPAL DA GUARDA, 12 A 14 DE AGOSTO

Guarda Unida
Sport Clube

Regulamento

Entidade Associada:



1. O Guarda Unida Sport Clube organiza, com a colaboração da Câmara Municipal da Guarda, nos dias 12, 13 e 14 de Agosto, o **Torneio Internacional de Juniores –Guarda 2011**, destinado a atletas nascidos em 1993/94.



2. No Torneio anteriormente mencionado participarão 8 equipas: o Real Madrid, o Club Deportivo Leganés, o Real Valladolid, a União Desportiva Salamanca, a União Desportiva Santa Marta, o Ciudad Rodrigo Futebol Clube, o Sporting do Sabugal e o Guarda Unida Sport Clube.



3. As equipas estão distribuídas em dois grupos de quatro equipas, de acordo com o sorteio efectuado:

Nº	Grupo A	Grupo B
1	Real Madrid	CD Leganés
2	Real Valladolid	UD Salamanca
3	UD Santa Marta	Ciudad Rodrigo CF
4	Guarda Unida SC	SC Sabugal



Federação Portuguesa de Ténis

4. O sorteio realizado ditou o seguinte calendário de jogos:

Dia	Hora	Equipa 1	Equipa 2	Jogo	Fase
Sexta-feira, 12	10:00 horas	Sabugal	Leganés	1	
Sexta-feira, 12	11:30 horas	Valladolid	Santa Marta	2	
Sexta-feira, 12	17:00 horas	Salamanca	Ciudad Rodrigo	3	
Sexta-feira, 12	18:30 horas	Real Madrid	Guarda Unida	4	
Sábado, 13	10:00 horas	Vencido J1	Vencido J3	5	
Sábado, 13	11:30 horas	Vencido J2	Vencido J4	6	
Sábado, 13	17:00 horas	Vencedor J1	Vencedor J3	7	
Sábado, 13	18:30 horas	Vencedor J2	Vencedor J4	8	
Domingo, 14	10:00 horas	Vencido J5	Vencido J6	9	7º. Lugar
Domingo, 14	11:30 horas	Vencedor J5	Vencedor J6	10	5º. Lugar
Domingo, 14	17:00 horas	Vencido J7	Vencido J8	11	3º. Lugar
Domingo, 14	18:30 horas	Vencedor J7	Vencedor J8	12	1º. Lugar



Associação de Ciclismo da Beira Interior



Entidade
Associada:



5. Os jogos realizam-se no Estádio Municipal da Guarda
6. O Torneio disputa-se segundo "As leis do jogo" da Associação de Futebol da Guarda, excepto as situações mencionadas neste regulamento.
7. O número máximo de atletas a inscrever por equipa é de 18.
8. Todos os atletas participantes deverão apresentar os seguintes documentos: Bilhete de Identidade ou Cartão de Atleta da Federação Portuguesa de Futebol ou Real Federación Española de Fútbol.
9. Em cada jogo será preenchido o boletim* de jogo (impressos a fornecer pela organização), onde constará:
 1. Nome completo do jogador;
 2. Nome dos técnicos, delegados e massagistas presentes no banco de suplentes;*O citado boletim deverá ser apresentado à equipa de arbitragem 20 minutos antes do início do jogo.
10. Documento a apresentar com o boletim do jogo – cartão (licença desportiva) passado pelas respectivas federações ou associações, ou Bilhete de Identidade.
11. A falta de qualquer destes documentos anulará a inscrição do atleta.
12. O número de inscrição do atleta será para todo o Torneio. Assim, a sua camisola de jogo deverá conter em todos os jogos o mesmo número.
13. Os jogos terão a duração de duas partes de 40 minutos cada, com intervalo de 10 minutos.
14. **Disciplina**
 1. Todo o jogador a quem for exibido um cartão vermelho directo ficará impedido de alinhar no jogo seguinte;
 2. Todo o jogador a quem for exibido o cartão vermelho por acumulação de dois cartões amarelos ficará impedido de alinhar no próximo jogo da sua equipa;
 3. No final de cada jogo a Comissão Disciplinar do Torneio analisará os relatórios das equipas de arbitragem e aplicará, se for caso disso, as respectivas penalizações.
15. **Substituições**
 - Podem entrar a substituir todos os suplentes que constam da ficha de jogo. No entanto os jogadores substituídos não podem regressar ao mesmo jogo.
16. **Prémios**
 - Haverá troféus para todas as equipas participantes, de acordo com a classificação final. Serão ainda destacados, através de votação das equipas técnicas, o **Melhor Jogador**, o **Melhor Guarda-Redes** e, ainda, o **Melhor Marcador**.
17. Os casos omissos deste regulamento serão resolvidos pela organização ouvidos os clubes intervenientes e segundos os regulamentos oficiais em vigor.